



DIDATTICA LUDICA

MATERIALE ED IDEE PER CHI VUOLE USARE IL GIOCO COME STRUMENTO NELL'ATTIVITÀ DIDATTICA

Questi alcuni dei testi consigliati che i nostri playeducator hanno studiato o direttamente scritto per ampliare la divulgazione e la conoscenza del tema del gioco in ambito educativo, didattico e formativo". Buona lettura.

DIDATTICA LUDICA; COMPETENZE IN GIOCO - Andrea Ligabue

Illustra le basi teoriche e la metodologia pratica per l'utilizzo del gioco da tavolo in ambito didattico ed educativo. Il libro presenta anche 14 schede di attività con giochi da tavolo presenti sul mercato. E' basato sull'esperienza maturata dall'autore in 10 anni di attività formativa ed in classe utilizzando il gioco da tavolo - ed. Erickson

INVENTARE DESTINI; I GIOCHI DI RUOLO PER L'EDUCAZIONE -> Andrea Angiolino, Luca Giuliano, Beniamino Sidoti - edizioni la Meridiana

GAME-BASED LEARNING; GIOCO E PROGETTAZIONE LUDICA IN EDUCAZIONE - Romina Nesti - Edizioni ETS

EDU-LARP; GAME DESIGN PER GIOCHI DI RUOLO EDUCATIVI - A cura di Andrea Maragliano - ed. Franco Angeli

METODO LAB GDR; UN MANUALE OPERATIVO PER L'UTILIZZO DEL GIOCO DI RUOLO IN CLINICA, EDUCAZIONE E FORMAZIONE - A cura di Marco Scicchitano - ed. Franco Angeli

TUTTINGIOCO - Gabriele Mari - ed. La Pieve

IN GIOCO VERITAS; PERCORSI E STRATEGIE PER VIVERE IL MONDO DEL GIOCO IN MODO CREATIVO - Carlo Meneghetti - ed ?

METTERE IN GIOCO IL PASSATO; LA STORIA CONTEMPORANEA NELL'ESPERIENZA LUDICA - A cura di Chiara Asti - edizioni Unicopli

IL FALLIMENTO E' RIVOLUZIONE; PERCHÉ SBAGLIARE FA BENE - Francesca Corrado - ed. Sperling & Kupfer

101 GIOCHI CON CARTA E MATITA - Andrea Angiolino - ed. Sonda

COSTRUIRE I LIBRI GIOCO - Andrea Angiolino - ed. Sonda

IL KIT DEL BRAVO SUPPLENTE; GIOCHI DI LOGICA, DI PAROLE E SOCIALITÀ
PER LE ORE DI SUPPLENZA - Carlo Carzan - edizioni la meridiana

BUON GIOCO; GIOCARE BENE PER VIVERE BENE - Bernard De Koven - ed. Erickson

PUER LUDENS; ANTIMANUALE PER POETI, FUNAMBOLI E GUERRIERI - Francesca
Antonacci - ed. FrancoAngeli

I GIOCHI E GLI UOMINI; LA MASCHERA E LA VERTIGINE - Roger Caillois - ed.
Bompiani

PEDAGOGIA DEL GIOCO E DELL'APPRENDIMENTO; RIFLESSIONI TEORICHE
SULLA DIMENSIONE EDUCATIVA DEL GIOCO - Rosa Cera - ed- Franco Angeli

FRONTIERE ATTUALI DEL GIOCO; PER UNA LETTURA PEDAGOGICA - Romina
Nesti - ed. Unicopli

IL GIOCO E IL GIOCARE; ELEMENTI DI DIDATTICA LUDICA - Gianfranco Staccioli -
Carocci editore

BASTA NIENTE PER GIOCARE; 62 ATTIVITÀ DA FARE SENZA NULLA - Andrea
Angiolino - Gallucci

I GIOCHI CHE FANNO CRESCERE; ANALISI E PROPOSTE DI GIOCHI DI
PEDICHE PER UNA DIDATTICA LUDICA - Gianfranco Staccioli - Edizioni ETS

GIOCARE A IMPARARE; PER UNA SCUOLA DI-VERTENTE - Gianfranco Staccioli -
Giunti Scuola

GAMING: IL LINGUAGGIO PER IL FUTURO; MANUALE PER COSTRUIRE E
USARE GIOCHI DI SIMULAZIONE IN MANIERA EFFICACE - Richard D. Duke -
edizioni la meridiana

FATE IL VOSTRO GIOCO! IL PIACERE LUDICO A SCUOLA...E NON SOLO - Dino
Ticli Franca Calvetti - edizioni la meridiana

DIZIONARIO DEI GIOCHI; DA TAVOLO, DI MOVIMENTO, DI CARTE, DI PAROLE,
DI RUOLO, POPOLARI, FANCIULLESCHI, INTELLIGENTI, IDIOTI E ALTRI
ANCORA, PIÙ QUALCHE GIOCATTOLO - Andrea Angiolino e Beniamino Sidoti -
Zanichelli

HOMO LUDENS - Johan Huizinga - Giulio Einaudi Editore